



# CHAMPIONNAT U17

## Niveau D3

### Phase 1



Les matchs ont lieu le samedi après-midi et les départs se font de la salle omnisport de Liré à coté du stade ou au stade de Drain sur le stabilisé

Le planning sera modifié en fonction des changements de groupes des joueurs et des besoins, on vous préviendra dans ce cas et une mise à jour du planning sera envoyé. L'éducateur Aslan Joseph-Boniface décide de la composition des équipes en fonction des niveaux de chacun.

Les personnes de permanence de bar lors des matchs à domicile sont priées d'arriver à l'heure du rendez-vous et non à l'heure du match

**RAPPEL: Ce n'est pas aux dirigeants de remplacer une permanence de transport ou de bar en cas d'indisponibilité sauf cas extrême**

DATE	HORAIRE	RENDEZ-VOUS	LIEU DU MATCH	ADVERSAIRE	TRANSPORT OU PERMANENCE BAR	LAVAGE MAILLOTS
14/09/24	Match à 15H00	13H40 de DRAIN	FUILLET	ENT LE FUILLET ASSPM 2	CRESPIN - DUPAS - HOYET - MARIE	N°1
21/09/24	Match à 15H00	13H30 de DRAIN	SALLE AUBRY	AUBRY CHAUDRON FC 2	MARLOT - MICHAUD - SHARBARG - RENO B.	N°2
28/09/24	Match à 15H00	13H45	DOMICILE (à définir)	GJ MESNIL FCBLERCMB 2	RENOU L. - TERRIEN	N°3
06/10/24	Match à 10H30	8H50 de DRAIN	CHALONNES SUR LOIRE	CHALONNES CHAUDEF 2	PELLOQUIN - ALLARD - HERAULT - BENUREAU LUMEAU	N°4
12/10/24	Match à 15H00	13H45	DOMICILE (à définir)	CHAMPTOC&INGRAND LFA 2	CRESPIN - DUPAS	N°5

LES HEURES DE RENDEZ-VOUS SONT CONSULTABLES - SUR LE SITE INTERNET DU CLUB <https://oliredrain.sportsregions.fr/>

**En cas d'indisponibilité pour effectuer le transport ou la permanence de bar à la date prévue, il vous appartient de trouver un remplaçant.**

Un joueur indisponible pour le match doit prévenir via la convocation de l'application whatsapp ou un des responsables.

Dirigeants :

CHAUMOITRE Grégory 06 31 50 35 84

En recherche de dirigeants bénévoles

[oldu16u17@gmail.com](mailto:oldu16u17@gmail.com)

Educateur et référent de la catégorie :

ASLAN JOSEPH BONIFACE 06 28 79 61 21

[oldu16u17@gmail.com](mailto:oldu16u17@gmail.com)

Liste des joueurs